



DOMAINE : Découvrir le monde

Approcher les quantités et les nombres

TITRE : Le loto multiple

Niveau : PS

Compétences : Associer deux collections identiques

Dénombrer des collections

Objectif : Comparer des quantités, associer les quantités (collection) au nom des nombres

Type de situation : Jeu

Matériel : 4 plateaux de jeu collections

Pour un plateau de 9 cases, cartes collection, cartes nombres, cartes «main ».

Les supports proposés sont adaptés à la capacité de dénombrement des élèves.

Séance 1 : Jeu de loto 1 : associer deux représentations identiques

Avec l'adulte puis en autonomie

4 plateaux de jeu collections et les cartes collection

Règle du jeu : loto

Chaque enfant dispose d'un plateau de jeu.

Tour à tour, chaque enfant pioche une carte dans le sac, il dit ce que la carte représente.

Si elle correspond à une des images de son plateau, il la place, sinon il la donne au joueur concerné.

Le premier joueur qui a rempli sa carte a gagné.

Séance 2 : Jeu de loto 2 : associer la quantité à une autre représentation (la main)

Avec l'adulte puis en autonomie

4 plateaux de jeu collections et les cartes « main »

Règle du jeu : loto

Chaque enfant dispose d'un plateau de jeu.

Tour à tour, chaque enfant pioche une carte dans le sac, il dit ce que la carte représente.
Si elle correspond à une des images de son plateau, il la place, sinon il la donne au joueur concerné.

Le premier joueur qui a rempli sa carte a gagné.

Séance 3 : Jeu de loto 3 : associer la quantité à l'écriture chiffrée

☑ Avec l'adulte puis en autonomie
4 plateaux de jeu collections et les cartes nombre

Règle du jeu : loto

Chaque enfant dispose d'un plateau de jeu.

Tour à tour, chaque enfant pioche une carte dans le sac, il dit ce que la carte représente.

Si elle correspond à une des images de son plateau, il la place, sinon il la donne au joueur concerné.

Le premier joueur qui a rempli sa carte a gagné.

Séance 4 : Jeu de loto 4 : associer plusieurs représentations d'une la quantité

☑ Avec l'adulte puis en autonomie
6 plateaux de jeu collections et un panel de cartes collections, main, nombres

Règle du jeu : loto

Chaque enfant dispose d'un ou de deux plateaux de jeu.

Tour à tour, chaque enfant pioche une carte dans le sac, il dit ce que la carte représente.

Si elle correspond à une des images de son plateau, il la place, sinon il la donne au joueur concerné.

Le premier joueur qui a rempli sa carte a gagné.

Pages 3 à 6 plateaux de jeux
Pages 7 et 8 cartes collection
Pages 9 et 10 cartes nombres
Pages 11 et 12 cartes main